

SEDE	PROGRAMA /DPTO	NOMBRE	MATERIAS	MÉTODO	HORARIO	LUGAR
BOGOTÁ FEDERMÁN	ESP. EN ING. DE SOFTWARE	DIANALIN NEME PRADA	GESTION DE PROYECTOS DE TI GESTION DE SERVICIOS DE TI GESTIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE SEMINARIO DE INVESTIGACION II	Virtual	Jueves 18:00 - 20:00	<a href="https://meet.google.com/bix-jthi-vzs">https://meet.google.com/bix-jthi-vzs</a>
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	CARLOS LOPEZ BERMUDEZ	ARQUITECTURAS DE COMPUTADORES COMUNICACIONES Y REDES ELECTIVA I ELECTIVA III	Presencial	Jueves 15:00 - 17:00	Bloque 2, piso 6, Facultad Ingeniería de Sistemas
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	CARLOS LOPEZ BERMUDEZ	ARQUITECTURAS DE COMPUTADORES COMUNICACIONES Y REDES ELECTIVA I ELECTIVA III	Presencial	Martes 15:00 - 17:00	Bloque 2, piso 6, Facultad Ingeniería de Sistemas
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	CESAR RODRIGUEZ SUAREZ	LOGICA COMPUTACIONAL (PRESENCIAL) MODELOS DE OPTIMIZACION OPTIMIZACION DE ALGORITMOS SEMINARIO DE INVESTIGACION II TESIS I TESIS III	Virtual	Lunes 16:00 - 18:00	<a href="https://meet.google.com/sro-dvjw-zwj">https://meet.google.com/sro-dvjw-zwj</a>
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	DAVID HERRERA ALVAREZ	DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO LENGUAJES FORMALES MODELAMIENTO Y SIMULACION PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS TRABAJO DE GRADO II	Virtual	Jueves 13:00 - 14:00	<a href="https://meet.google.com/hcd-qjzf-hww">https://meet.google.com/hcd-qjzf-hww</a>
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	DAVID HERRERA ALVAREZ	DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO LENGUAJES FORMALES MODELAMIENTO Y SIMULACION PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS TRABAJO DE GRADO II	Virtual	Martes 13:00 - 14:00	<a href="https://meet.google.com/hcd-qjzf-hww">https://meet.google.com/hcd-qjzf-hww</a>
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	DAVID HERRERA ALVAREZ	DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO LENGUAJES FORMALES MODELAMIENTO Y SIMULACION PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS TRABAJO DE GRADO II	Presencial	Viernes 13:00 - 14:00	Sala F
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	JUAN MARTINEZ DIAZ	DISEÑO DE BASES DE DATOS GESTIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE LOGICA COMPUTACIONAL (PRESENCIAL) PROGRAMACION DE COMPUTADORES II PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	Presencial	Martes 11:00 - 13:00	Sala K, módulo A
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	MARIA CORDOBA ESCOBAR	LOGICA COMPUTACIONAL (DISTANCIA) PROGRAMACION DE COMPUTADORES (PRESENCIAL) SISTEMAS I (CIENCIAS ECONOMICAS)	Presencial	Viernes 18:00 - 20:00	Bloque 5, piso 6, sala de profesores
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	OMAR TORRES LADINO	ESTRUCTURAS DE INFORMACION PROGRAMACION DE COMPUTADORES (PRESENCIAL) SEMINARIO DE INVESTIGACION II SISTEMAS DE GESTION DE CONOCIMIENTO SISTEMAS OPERATIVOS TRABAJO DE GRADO II	Presencial	Miércoles 16:00 - 18:00	Sala de profesores

SEDE	PROGRAMA /DPTO	NOMBRE	MATERIAS	MÉTODO	HORARIO	LUGAR
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	OMAR TORRES LADINO	ESTRUCTURAS DE INFORMACION PROGRAMACION DE COMPUTADORES (PRESENCIAL) SEMINARIO DE INVESTIGACION II SISTEMAS DE GESTION DE CONOCIMIENTO SISTEMAS OPERATIVOS TRABAJO DE GRADO II	Presencial	Martes 11:00 - 13:00	Sala de profesores
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	ROBERTO VELASQUEZ PARRA	ELECTIVA INSTITUCIONAL - COMPUTACION CREATIVA LOGICA COMPUTACIONAL (PRESENCIAL) SISTEMAS I (CIENCIAS ECONOMICAS) SISTEMAS II (CIENCIAS ECONOMICAS) TEORIA GENERAL DE SISTEMAS	Presencial	Miércoles 18:00 - 20:00	Bloque 2, piso 5 y/o enlace <a href="https://meet.google.com/ioz-inio-uaj">https://meet.google.com/ioz-inio-uaj</a>
BOGOTÁ SUR	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	ROSALBA CRUZ CEPEDA	ASPECTOS COMERCIALES, LEGALES Y ETICOS DEL SOFTWARE ASPECTOS SOCIALES Y LEGALES DE LA PROFESION TRABAJO DE GRADO I TRABAJO DE GRADO II	Virtual	Lunes 08:00 - 10:00	<a href="https://meet.google.com/cut-ggdc-ywt">https://meet.google.com/cut-ggdc-ywt</a>
DUITAMA	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	MARGARITA AVELLANEDA VARGAS	TRABAJO DE INVESTIGACION I LOGICA COMPUTACIONAL (PRESENCIAL) PROGRAMACION DE COMPUTADORES (PRESENCIAL) SISTEMAS I (CIENCIAS ECONOMICAS) SISTEMAS II (CIENCIAS ECONOMICAS)	Presencial	Lunes 15:00 - 18:00	Piso 4, sala de profesores, cubículo 15
NEIVA BUGANVILES	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	MIGUEL TOVAR CARDOZO	LOGICA COMPUTACIONAL (PRESENCIAL) PROGRAMACION DE COMPUTADORES (PRESENCIAL) SISTEMAS I (CIENCIAS ECONOMICAS)	Presencial	Viernes 18:00 - 20:00	Sala de profesores
SANTA MARTA	ING. SISTEMAS Y COMPUTACION	JHON PEÑA CASTRO	LOGICA COMPUTACIONAL (DISTANCIA) PROCESO DE SOFTWARE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS SISTEMAS I (CIENCIAS ECONOMICAS) SISTEMAS II (CIENCIAS ECONOMICAS)	Presencial	Sábado 09:00 - 11:00	Salas de lectura 1
TUNJA	INGENIERIA DE SOFTWARE	JOSÉ ROJAS MORENO	INTRODUCCION A LA INGENIERIA (TODAS LAS INGENIERIAS) SEDES LOGICA COMPUTACIONAL (PRESENCIAL) PROGRAMACION DE COMPUTADORES (PRESENCIAL) SISTEMAS I (CIENCIAS ECONOMICAS)	Virtual	Martes 16:00 - 18:00	<a href="https://meet.google.com/zwg-jxni-osf">https://meet.google.com/zwg-jxni-osf</a>
TUNJA	INGENIERIA DE SOFTWARE	JOSÉ ROJAS MORENO	INTRODUCCION A LA INGENIERIA (TODAS LAS INGENIERIAS) SEDES LOGICA COMPUTACIONAL (PRESENCIAL) PROGRAMACION DE COMPUTADORES (PRESENCIAL) SISTEMAS I (CIENCIAS ECONOMICAS)	Presencial	Martes 14:00 - 16:00	Salón 310