Paso a paso para el desarrollo de proyecto para la 15ª FETEPS

Estimado(a) participante, qué tal?

Este documento fue elaborado para ayudarte a ti y a tu equipo en el proceso de desarrollo del proyecto para la 15ª edición de FETEPS – Feria de Tecnología del Centro Paula Souza.

FETEPS es un evento que ocurre anualmente y es promocionado por el Centro Paula Souza, autarquía que administra las Etecs (Escolas Técnicas Estaduales) y Fatecs (Facultades de Tecnología del Estado de São Paulo) del estado de São Paulo, y tiene como objetivo presentar proyectos tecnológicos desarrollados por los alumnos y profesores de las Etecs, Fatecs y otras instituciones de Educación Profesional y Tecnológica, nacionales e internacionales.

Para registrar un proyecto para la FETEPS, debes de seguir las siguientes etapas:

1. **Leer la Regulación de la 15ª FETEPS, hacer clic aquí!**

2. **Formar el equipo**

   A) formar un equipo con:

   - 03 (tres) estudiantes, como máximo;
   - 01 (un) profesor(a) orientador(a) **obligatorio**, que tenga interés y conocimiento del área escogida;
   - Si desear, escoja también 01 un(a) profesor(a) "coorientador" (a), que tenga interés y conocimiento en el área escogida, esta elección es opcional;

3. Definir un problema

a) Pesquisar un problema global que te parezca importante;
b) A partir del conocimiento construido en la formación realizada, buscar soluciones para el problema identificado;
c) Definir la solución;
d) Entender cómo esa solución está abarcada en la Agenda 2030 de la Organización de las Naciones Unidas (ONU) para búsqueda de un mundo mejor, eligiendo uno de los 17 (diecisiete) Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la ONU como temática central del proyecto;
e) Definir un nombre para el proyecto.

4. Planificar

a) elaborar un plan de proyecto detallado, con programa, que incluya los siguientes aspectos:
- pesquisa del tema/problema/solución;
- desarrollo/moldeado del producto/proyecto;
- prototipo y pruebas;
- plan del presupuesto, si necesario;
- materiales necesarios.

5. Pesquisar

a) realizar pesquisas sobre el problema y la solución definida;
b) buscar informaciones sobre causas, consecuencias e impactos del problema;
c) pesquisar para tener en cuenta si hay disponible proyecto/producto/servicio similar;
d) buscar métodos que ayudan en el desarrollo del proyecto

6. Elaborar el Proyecto

a) colocar el plan en acción y desarrollar el proyecto;
b) descargar el **Manual & ESTRUCTURA DEL GUIÓN** en la página web oficial de la FETEPS para saber todo lo necesario para idealización del proyecto;
c) hacer el análisis SWOT;
d) ejemplar el proyecto con Canvas;

e) seguir el progreso de acuerdo con el programa establecido;

7. Bosquejar, hacer pruebas y evaluar

a) realizar pruebas y evaluaciones rigurosas del proyecto para garantizar que cumpla los objetivos establecidos;

b) hacer los ajustes necesarios;

c) evaluar si el proyecto es viable para el mercado y cuál es la posibilidad económica.

d) reflexionar: ¿ese proyecto es innovador/creativo? ¿posee alguna solución semejante? ¿es eficaz en relación con lo que propone? ¿puede impactar para las personas de forma positiva?

8. Grabar el vídeo en formato "Pitch"

a) preparar una presentación impactante que pon los principales elementos del proyecto, incluyendo el problema, la solución propuesta, los resultados y las consideraciones finales;

b) entrenar cómo hacer la presentación para garantizar que todos estén bien preparados;

c) hacer la grabación del video en un ambiente silencioso, con iluminación adecuada y respetando el límite de 03 minutos;

d) descargar el "**Tutorial de Vídeo"** disponible en "site oficialda FETEPS".

e) ¡Ojo! El video es el momento en el que van a mostrar lo bueno que está la idea del proyecto, por eso, haz lo mejor posible.

9. Inscripciones en la FETEPS

a) chequear el plazo de inscripciones para la 15ª FETEPS es de **10/10/2023** hasta **15/02/2024**;

b) seguir las instrucciones disponibles en la regulación del Centro Paula Souza para registrar el proyecto, disponible en "site oficial da FETEPS".

c) los requisitos exigidos son:

- identificación completa del perfil en la plataforma de todos los integrantes del proyecto (estudiantes y orientadores);
- resumen del proyecto y palabras-clave;
- "upload" del proyecto en el formato PDF, de la máscara, de acuerdo con el artículo 3.3 de la regulación;
- Enlace del video en el formato "pitch" (YouTube);

- documentos comprobatorios necesarios al proyecto y que forman parte de la Comisión de Reglamentación Científica (CRC), disponible en "site oficial da FETEPS";
- formulario de continuidad, si necesario, de acuerdo con el artículo 2.4 de la regulación;
- análises Swot, disponible en "site oficial da FETEPS";
- plan de la idea utilizando el BMG Canvas, disponible en "site oficial da FETEPS";

10. Validación del proyecto

El proyecto será registrado para presentación en la Feria solamente después de la confirmación de todas las etapas de la plataforma. No te olvides de esta fase.

11. Participación en la FETEPS presencial

Si el proyecto presentado es aprobado como uno de los 120 (ciento y veinte) clasificados para la presentación presencial en la 15ª FETEPS, tú deberás:

a) presentar tu proyecto durante el evento presencial y estar listo (a) para contestar a las preguntas de los evaluadores, inversores, empresas invitadas y visitantes;
b) estar receptivo(a) a comentarios y hacer "networking" con otros participantes;
c) hay que recordar que la calidad de la pesquisa y del desarrollo del proyecto, así como la claridad en la presentación, son fundamentales para el éxito en la 15ª FETEPS.

OJO: Este es un documento de apoyo a los estudiantes para auxiliar en el proceso de elaboración y sumisión del proyecto. Esté atento(a) a las reglas descriptas en la **regulación de la 15ª FETEPS**.

¡Éxito con tu proyecto!

Comisión Organizadora 15ª FETEPS